

SEMINARIO DE INVESTIGACIÓN

Los videojuegos activos y la salud de los jóvenes

Vicente Beltrán Carrillo



Fecha: 1 de abril de 2011

Horario: 12:00-14:00 h.

Lugar: Sala Seminario del CID
Centro de Investigación del Deporte
Avda. de la Universidad, s/n, 03202 Elche (Alicante)

Resumen: La concepción de los videojuegos asociada al ocio sedentario ha sufrido un giro radical en los últimos años con la aparición en el mercado de videoconsolas de última generación (Wii, Xbox 360, PlayStation 2-3) y de videojuegos como WiiFit, Dance Dance Revolution o Eye Toy Play Sport, que implican práctica de actividad física y han sido denominados *videojuegos activos*. Estos videojuegos representan una novedosa alternativa para el mantenimiento de un estilo de vida activo en una sociedad sedentaria y tecnológica. No obstante, su uso también puede influir negativamente en la salud, pudiendo propiciar la aparición de diversos tipos de lesiones. Tomando como referencia un artículo publicado en marzo de 2011, en este seminario se identificarán las líneas de investigación que han surgido en relación con los videojuegos activos y la salud de los jóvenes. Posteriormente existirá un periodo de discusión para plantear futuros estudios en este ámbito.



ACCESO LIBRE
Enviando correo
electrónico a
cid@umh.es

